

L'adjèyant tèlèfone

Durée approximative : 3 minutes 30'

Distribution : pour jeunes acteurs
 A partir de 5 enfants

- 4 lutins minimum
- Turlutintin

Accessoires :

- Un gros téléphone en bois ou en carton, mieux sur roulettes, ds lequel peut se cacher un lutin
- Rivière sur le sol en papier, plastique, tissu bleu
- Fil nylon très solide pour tirer le téléphone

Synopsis : Des lutins découvrent un objet inconnu, un téléphone géant qui parle tout seul. Qui se cache à l'intérieur.

Traductrice : Nicole Gouvars affiliée à la Sabam

L'adjèyant tèlèfone

Un gros téléphone se trouve sur la scène (attention : la bobine de fil de nylon dont l'extrémité est fixée sur le côté, est posée au pied du téléphone). Un lutin s'approche, puis deux, puis trois, etc... Répartir le texte en fonction des lutins disponibles.

Sotê 1 : Qu'èst-ce qui c'èst çoula ?

Sotê 2 : Ine platène (soucoupe en français) qui vole.

Sotê 3 : On tchapê d'èscamoteû.

Sotê 4 : Ine mohone po lès tchèts.

Li téléphone se met à sonner. Les lutins s'enfuient, effrayés. Le téléphone s'arrête de sonner. Les lutins reviennent.

Sotê 1 : Qu'èst-ce qui c'èst çoula ?

Sotê 2 : Ine platène qui sone.

Sotê 3 : On tchapê élèctrique.

Sotê 4 : Ine drole di pasquèye.

De nouveau, le téléphone se met à sonner. Les lutins s'enfuient, effrayés.

Tèlèfone : Alô ! alô !

Sotês : A l'êwe ? a l'êwe ?

Tèlèfone : Alô ! alô !

Sotê 1 : Plonkîz è l'êwe !

Sotê 2 : Turtos èl rivelète.

Les lutins font semblant de plonger dans la rivière (papier, tissu sur le sol).

Tèlèfone : Alô ! alô !

Sotê 3 : Nos-èstans tos' è l'êwe.

Sotê 4 : Nos-èstans tot frèh.

Les lutins sortent de la rivière et tournent autour du téléphone géant.

Tèlèfone : Alô ! alô !

Sotê 1 : I djåse mutwè li chin'wès ...

Sotê 2 : I djåse mutwè è flamin ...

L' adjèyant tèlèfone

Sotê 3 : À secours !

Sotê 4 : On spaw'ta !

Les lutins s'enfuient en criant.

Tèlèfone : Alô ! alô !

Sotê 1 : Dji pinse qu'i voreû bin nos dîre ine saqwè.

Les lutins reviennent et tâtent le téléphone. Le lutin 2 décroche le combiné.

Tèlèfone : Alô ! alô !

Sotê 2 : Li vwès sôrtèye / vint foû / d' la !

Sotê 3 : Oh, la, la, la !

Sotê 4 : Oh, lo, lo, lo ...

Tèlèfone : Alô ! alô !

Sotês : Alô ! alô !

Tèlèfone : M'ètindez- v' ?

Sotês : Awè, bin sûr !

Tèlèfone : Onk, deûs, treûs ... Lèvez lès brès' ! C'èst l'eûre dèl djimnastique.

Les lutins obéissent. En musique, ils font tous les mêmes mouvements.

Tèlèfone : Drèssî ! Assiou ! Drèssî ! Assiou ! Toûrnez, toûrnez, toûrnez ...

Les lutins épuisés finissent par tomber par terre (sans se faire mal).

Tèlèfone : Drèssî !

Sotês : Nos `nnè polans pus ...

Tèlèfone : Drèssî ! Dji m'va māv'ler !

Sotê 1 : (*se gratte la tête*) Curieûs / Foû drole / Dji knoh' bin cisse vwès la.

Sotê 2 : Curieûs / Foû drole / mi ossu.

Les lutins 1 et 2 rampent jusqu'au téléphone.

Tèlèfone : Drèssî !

Les deux lutins se parlent par gestes : ils doivent déplacer le téléphone. Ils raccrochent le combiné, comptent sur leurs doigts : « 1, 2, 3 ! » puis soulèvent le téléphone. Un lutin, caché à l'intérieur, éclate de rire.

L'adjèyant tèlèfone

Sotê 1 : I m' sonlève bin !

Sotê 2 : C'èst Turlutintin !

Sotês : Oh, li cabê / li capon !

Les lutins poursuivent Turlutintin en courant autour du téléphone. Soudain, le téléphone se met à sonner. Les lutins ne bougent plus, l'air effrayé. Puis ils quittent la scène lentement sur la pointe des pieds. Un lutin ramasse la bobine de fil de nylon, posée au pied du téléphone et s'en va. Jeux de lumière.

Tèlèfone : (voix étrange) Alô ! alô ! C'èst mi, li spaw'ta, vinou dès steûles. Alô ! alô ! I n'a pus nouk chal ? Damadje ! Dji m'ennè r'va adlé mès copleûs. Å côp qui vint.

Le téléphone se déplace tout seul en direction des coulisses (un accessoire le tire au moyen du fil de nylon). Jeux de lumière et musique bizarre. Le téléphone disparaît dans les coulisses.

FIN